**XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHƠI CỜ TƯỚNG**

*Phạm Nhật Khánh – 17T3*

**1. Hướng phát triển:**

- Xây dựng Server để xử lý thông tin nhận được từ chương trình được cài đặt trên điện thoại của người chơi.

- Áp dụng kỹ thuật lập trình ứng dụng trên hệ điều hành Android để xây dựng chương trình Client.

- Áp dụng kĩ thuật lập trình mạng bằng giao thức Socket TCP kết hợp với lập trình đa luồng để xây dựng Server.

**2. Tính năng:**

- Đăng nhập, đăng kí.

- Hiện danh sách phòng, chọn để chơi cùng.

- Chế độ chấp quân.

- Lưu lại lịch sử trận đấu.

- Thiết lập settings: Bật/tắt âm thanh, chọn màu cờ, chọn bàn cờ.

- Chat với đối thủ khi đang chơi.

- Theo dõi trận đấu của người chơi khác.

Nội dung trên chỉ là tạm thời, có thể thay đổi trong quá trình hoàn thiện đồ án.